***Tugas Pendahuluan 7***

**PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK**

**“Abstraction”**

Asisten :

1. Siti Nurmianti
2. Nuuran Afiila Nursyam

Oleh :

Nama : Raizsa Zahra Ainayya Ahmadi

Nim : 60900121017

Kelas : A

**LABORATORIUM KOMPUTER TERPADU**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

**UNIVERSITAS ISLAM NEGERI ALAUDDIN MAKASSAR**

**2023**

**Soal**

1. Jelaskan apa pengertian interface
2. Jelaskan perbedaan sehingga sebuah class adalah abstract class atau sebuah class adalah interface

**Jawaban**

1. Interface adalah sebuah modul yang berisi kumpulan deskripsi method. Dalam hal ini, method-method tersebut bersifat abstrak atau tidak memiliki body. Keberadaan interface dalam sebuah kode program sebenarnya bersifat opsional. Namun, meskipun demikian interface ini memiliki kegunaan yaitu bisa berfungsi sebagai semacam validator keberadaan method yang dimiliki oleh sebuah class. Oleh karena itu, apabila sebuah class mengimplementasikan sebuah interface, maka akan terjadi semacam kontrak bahwa class tersebut harus mengoverriding dan menjabarkan detil semua method yang ada di dalam interface tersebut. Apabila tidak, maka class tersebut belum sempurna (error) atau dijadikan class abstrak.
2. Pada class abstrak implementasinya hanya bisa di dalam pewarisan (inheritance), artinya semua method-method yang masih abstrak milik class abstrak hanya bisa diimplementasikan di subclass nya. Adapun pada interface, tidak. Method abstrak di dalam interface bisa diimplementasikan pada sembarang class.

Abstract class dapat mengandung abstract method maupun method tidak abstract, sedangkan method hanya boleh mengandung abstract method.

Abstract class dapat mendeklarasikan variabel instant. Sedangkan interface hanya dapat mendeklarasikan konstanta.

Abstract class digunakan oleh class lain melalui pewarisan dengan kata kunci extends. Sedangkan sebuah interface diimplementasikan ke dalam suatu class dengan menggunakan kata kunci implements.